

# Birlibán

Jméno lovce:

**Eduard Petiška**

Kdo nakonec zahnal lišku?

Přes které vesnice se jde na místo, kde se léčí pošramoceně hračky?

Kdo je pan doktor, který léčí hračky?

Jak Birlibán na začátku příběhu zlobil?

Kam se chodí léčit pošramoceně hračky?

## **Nepovinné otázky:**

Která Birlibánova špatnota je podle tebe nejhorší? Proč?

Vymysli tři nová jména pro obyvatele Kočičan

Jaké špatné vlastnosti měl na začátku Birlibán?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ