

# Já a paní Hanba

Iryna Zelyk

Jméno lovce:

Proč paní Hanba přichází? Proč ji cítíme?

Kde Hugo našel vzkaz od paní Hanby?

Čím má koník Hugo vyzdobenou jeskyni?

Jakou podobu má paní hanba?

Které tři pocity začal Hugo v poslední době v sobě najednou poznávat?

## Nepovinné otázky:

Napiš, v čem jsi skutečně dobrý/dobrá, co považuješ za svou velkou přednost

Kdy jsi naposledy cítil/a stud a co ti pomohlo překonat situaci, která jej vyvolala?

Jak sám sebe povzbuzuješ, když se něčeho bojíš?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Královská město Hradec Králové



ceske-koralky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BÍŽUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ