

# Duše - Příběh podle filmu

Jméno lovce:

## Walt Disney

Co je tou hlavní „jiskrou“, kterou duše 22 na Zemi konečně objeví, aby mohla získat svou propustku k životu?

Do jakého živého stvoření se zobrazená duše 22 omylem převtělí, když s Joem spadnou zpátky do lidského světa?

Jaké číslo má tvrdohlavá a cynická malá dušička, která už po staletí odmítá odejít žít na Zemi a Joe dostane za úkol ji vést?

Do jakého tajuplného a zářivého světa se Joeova duše nešťastnou náhodou dostane po pádu do otevřeného kanálu?

Jaké je povolání hlavního hrdiny Joea Gardnera a na jaký hudební nástroj nadevše miluje hrát?

### Nepovinné otázky:

Máš ty sám/sama nějakou svoji velkou „jiskru“ neboli koníček, pro který žiješ tak nadšeně jako Joe pro hudbu?

Duše 22 zjistila, že nejkrásnější věci jsou ty úplně obyčejné. Jaká drobnost ti dnes udělala největší radost?

Kdyby ses na jeden den mohl/a převtělit do těla svého mazlíčka jako duše 22 do

kočky, co bys udělal/a jako první věc?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Královské město Hradec Králové



ceske-koralky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BÍŽUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ