

Na skok do divočiny

Jméno lovce:

Který úlisný místní starosta je hlavním záporákem příběhu a chce zvířecí domov zničit?

Jak se jmenuje hlavní hrdinka, která nadevše miluje zvířata a rozhodne se bojovat za záchranu přírody?

Jak se jmenuje charismatický zvířecí vládce, se kterým se Mabel v divočině spřátelí a získá jeho důvěru?

Jaké velké lidské nebezpečí ohrožuje oblíbený zvířecí hájek, který se Mabel snaží zachránit?

Do jakého zvířete přenesla Mabel své vědomí za pomoci převratné vědecké technologie a robotického těla?

Nepovinné otázky:

Myslíš si, že lidé stavbami silnic a měst zvířatům příliš ubližují? Jak by se jim dalo pomoci?

Dokázal/a bys žít v divočině bez mobilu, internetu a elektřiny jako zvířátko v lese? Co by ti chybělo nejvíc?

Kdyby existoval přístroj na přenos vědomí, do jakého divokého zvířete bys chtěl/a na jeden den „skočit“ ty? Proč?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ
www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



Křehké místo krásy Křehké Křehké



ceske-koralky.cz



BEADWORLD
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ