

Ateliér špičatých klobouků 1

Jméno lovce:

Kamome Širahama

Co získala Coco od čaroděje na hradních slavnostech?

Co musela Coco získat v pohoří Dada, aby se stala učednicí mistra Qifreye?

Jaké jsou tři složky magické runy?

Jak se říká ve světě špičatých klobouků kouzelnému inkoustu?

Co vidělo Tetiu po teleportaci dívek do nového prostoru?

Nepovinné otázky:

Kdybys uměl/a kouzlit, jaké první kouzlo bys chtěla umět vyčarovat?

Se kterou učednicí mistra Qifreye bys chtěl/a v Ateliéru sdílet pokoj a proč?

Jak bys překonal/a pohoří Dada, kdyby sis s sebou mohla vzít pouze tři předměty?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ

www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežní hnutí
České republiky



ceske-koralky.cz



BEADWORLD
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ