

# Ateliér špičatých klobouků 1

Jméno lovce:

## Kamome Širahama

Jaké jsou tři složky magické runy?

Co získala Coco od čaroděje na hradních slavnostech?

Co vidělo Tetiu po teleportaci dívek do nového prostoru?

Co musela Coco získat v pohoří Dada, aby se stala učednicí mistra Qifreye?

Jak se říká ve světě špičatých klobouků kouzelnému inkoustu?

### Nepovinné otázky:

Jak bys překonal/a pohoří Dada, kdyby sis s sebou mohla vzít pouze tři předměty?

Kdybys uměl/a kouzlit, jaké první kouzlo bys chtěla umět vyčarovat?

Se kterou učednicí mistra Qifreye bys chtěl/a v Ateliéru sdílet pokoj a proč?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ