

# Boj o Krkavec

Jméno lovce:

**Vít Martin Matějka**

Jaké barvy a typu bylo auto, ve kterém odjeli Šárčini únosci?

Kdo vyřešil/vyhrál za Šárku Calculation of Doom?

Kdo vyluští rovnice na obrazovce a spustil stroj?

Co našli Klikáři v poslední bedně?

Proč si Lukáš, Jirka a Šárka dali jméno Klikáři?

## **Nepovinné otázky:**

Jezdíš rád na kole? Proč?

Napiš aspoň 3 značky aut.

Jak bys pojmenoval svůj klub?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ