

# Péťa, Packa a Betmen

Jméno lovce:

**Petr Hugo Šlik**

Kdo dovedl maminku a tatínka k Péťovi?

Jak se říkalo lesu, kam chodil Péťa venčit Packu?

Kdo zachránil Péťu v lese před zlými kluky?

Kde byl ztracený Packa? Co se mu stalo?

Co dostal Péťa na památku od kamaráda Víti?

## **Nepovinné otázky:**

Kdybys byl/a superhrdinou, jaké schopnosti bys měl/a?

Podle čeho se můžeš v lese orientovat? Co bys dělal/a, kdyby ses v lese ztratil/a?

Jaká je tvoje oblíbená hračka a proč?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ