

Nebezpečí v Netheru

Jméno lovce:

Karl Olsberg

Kam chtěli únosci Nana hodit, aby nerozlobili své bohy?

Kdo odnesl Velkého Chrochta?

Byl Nano po průchodu portálem zraněn čtyřnohou příšerou?

Ke komu přivedly podivné bytosti zajatého Nana?

Jak se jmenuje bytost, která se rozzuří, když se jí člověk podívá do očí?

Nepovinné otázky:

Napiš nám tři nejdůležitější vlastnosti Nona:

Koho by sis vybral na podobné dobrodružství a proč? Vysvětli nám to aspoň ve třech větách:

Namaluj nějakou scénu z knihy. Hezky velký a barevný obrázek.

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ
www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ