

Popoupo aneb podivuhodná pouť pouští

Zuzana Holasová

Jméno lovce:

Jak děti poznaly, že nebyli pryč tak dlouho, jak si myslely?

Kdo řekl, že bude bojovat proti drakovi, protože ho vzbudil?

Co nesměli sourozenci a Otík dělat, aby nevzbudili draka?

Kdo na dračí stezce zakopl a rozbil džbán s vodou?

Jaký dobrý skutek udělal Tomáš, aby viděl pomerančovníkový háj?

Nepovinné otázky:

Co si myslíš, že dělá herní designer?

Jakou moudrost jsi v příběhu našel?

Jaká je tvoje nejoblíbenější desková hra? Proč právě ta?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ

www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežní hnutí České republiky



ceske-koralky.cz



BEADWORLD
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ