

# Allmight

Kóhei Horikoši

Jméno lovce:

Jaká byla první překážka v běhu?

Co po útoku oznámil pan Aizawa třídě?

Jací čtyři studenti přišli Allmight na pomoc?

Jaká byla druhá disciplína v semifinále?

Čeho je Allmight symbolem?

## Nepovinné otázky:

Co si myslíš o pořádání festivalu po útoku padoucha?

Co myslíš, na jakém místě by ses umístil/a v první disciplíně sportovního festivalu?

Popiš charakteristiky aspoň tří postav z tohoto příběhu.

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ