

# Dům myšek. Přístav

Jméno lovce:

**Karina Schaapman**

U koho zůstane pohár první noc?

Stane se něco, když Julie zmáčkne červené tlačítko?

Kam zatočí Sam a Julie u knihkupectví, když běží za dědou námořníkem do přístavu?

Kam se zdvihají jutové pytle z lodí?

Jak se jmenuje závod napříč přístavem na vlastnoručně vyrobených lodkách?

## **Nepovinné otázky:**

Který tvůj kamarád je jako Julie (zvědavá a paličatá)?

Jaké vlastnosti máš ty? Napiš aspoň 5:

Který tvůj kamarád je jako: Sam (nesmělý a poslušný)? Julie (zvědavá a paličatá)?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ

[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežní hnutí



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ