

# Písmenka a pan Antonín

Jméno lovce:

**Kateřina Zavadov**

Kdo radil, zda chytat ryby na třpytku, nebo na řízaly?

Kter písmenko namazalo chleby k vod?

M A řebřk?

Jak se S vlnilo po cest, kdyř vybhlo z domu?

Co mlo S nejradji k obdu?

## **Nepovinn otzky:**

Jak dalř zajmav přbh bys pro písmenka vymyslel/a? Co by mohly dlat?

Kter písmenko ti bylo svm chovnm nejmilejř a pro?

Nakresli velk, barevn a ozdoben první písmenko svho jmna:

Tento projekt poskytuj autoři hry pod licenc CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropsk  
sociln  
fond v ČR



EVROPSK UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTV,  
MLADEŘ A TLOVŘSTV



OP Vzdlavn  
pro bezbarierovnost



Rozvoj mst a region



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD  
SKLENN BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDLVN