

Já a moje příšera

Jméno lovce:

Dick King-Smith

V čem si byli Angus a Crusoe podobní?

Kdy měl Crusoe narozeniny?

Co tatínek přivezl Kirstie?

Jaký pták napadl Crusoa v bazénku?

Ve kterém jezeře se nakonec Crusoe usídlil?

Nepovinné otázky:

Dnes by utajení Crusoa bylo daleko složitější, spíš nemožné. Jak bys postupoval/a, abys Crusoa zachránil/a a zajistil/a jeho spokojený život v naší době?

Příběh se zakládá na skutečných zprávách o známé jezerní příšeře. Vzpomeneš si na další legendární zvířata, která se stala hrdiny příběhů? (alespoň 3)

Nalezení ještěřího vejce je trochu záhada. Jak myslíš, že se všechno mohlo vlastně stát?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ
www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežná organizace



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD
SKLENĚNÁ BIŽUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ