

Nenechávej mě samotného, Lars!

Jméno lovce:

Hans de Beer

Co za věc objevili na břehu moře?

Co dobrého na zub štěně přineslo, když se ocitli ve městě?

Odkud přichází lahodná vůně?

Jaký dárek štěně darovalo Larsovi, aby si na něho vzpomnělo?

Jak se jmenuje štěně, kterému Lars pomohl?

Nepovinné otázky:

Co by sis měl/a vzít do místa, kde žije Lars, aby si nezmrznul/a?

Víš, z čeho se staví iglů? Chtěl/a bys v něm strávit pár dní?

Jíš také rád/a ryby jako Lars? Pokud ano jaké, pokud ne proč?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ
www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežní hnutí



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ