

# Kuře Kung-Prásk: Vlíneme na to!

Jméno lovce:

**Cyndi Marko**

1, Co popadl Kung-prásk potom, co se vymotal z pasti?

Kam se chtěla bábinka Husíkůže přestěhovat, až bude mít spoustu peněz?

2, Co kromě svetrů bábinka Husíkůže prodávala?

Co způsobilo, že peří zase dorostlo?

3, Jaké jsou Kung-práskovi oblíbené papuče?

## **Nepovinné otázky:**

Vymysli superschopnost pro sebe a kamaráda. Popiš ji:

Namaluj svetr bábinky Husíkůže podle vlastní fantazie. Hezky velký a barevný obrázek.

Znáš ještě další superhrdiny, nebo pohádkové hrdiny? Napiš aspoň 3:

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Rada města Hradec Králové



ceske-koralky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ