

Únik z knihovny pana Lemoncella

Jméno lovce:

Chris Grabenstein

Kdo připravil celou únikovou hru z knihovny?

Co si přál Kyle ve své vítězné eseji?

Kolik dětí mohlo přespát v nové knihovně?

Jaký knihovnický systém se používá v nové knihovně a jaký v českých knihovnách?

Jaká je odpověď na hádanku: „Jakmile se to naučíte, budete už navždy svobodní.“

Nepovinné otázky:

Jaké jsou tvé oblíbené deskové hry?

S kým z minulosti bys chtěl/a mluvit (alespoň ve formě hologramu)? Proč?

Kdyby měly knihy možnost pachovjemu, do které by ses chtěl/a podívat?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ

www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežná organizace



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ