

# Únik z knihovny pana Lemoncella

Jméno lovce:

**Chris Grabenstein**

Kdo připravil celou únikovou hru z knihovny?

Kolik dětí mohlo přespat v nové knihovně?

Jaká je odpověď na hádanku: „Jakmile se to naučíte, budete už navždy svobodní.“

Jaký knihovnický systém se používá v nové knihovně a jaký v českých knihovnách?

Co si přál Kyle ve své vítězné eseji?

## **Nepovinné otázky:**

Jaké jsou tvé oblíbené deskové hry?

S kým z minulosti bys chtěl/a mluvit (alespoň ve formě hologramu)? Proč?

Kdyby měly knihy možnost pachovjemu, do které by ses chtěl/a podívat?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ

[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



ceske-koralky.cz



BEADWORLD

SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ