

# Prašina. Křídový panáček. Souborné vydání

## Vojtěch Matocha

Jméno lovce:

Jaký symbol byl na klíči?

Kde si místní z Prašiny nechávají vzkazy?

Jakého zvířecího mazlíčka chová hlavní hrdina?

Jaký druh stromu na Prašině pokáceli?

### Nepovinné otázky:

Jaké pocity jsi vnímal/a u Vaška? Napiš jich co nejvíce

Jaké číslo budeš volat v případě požáru?

Jakou postavou bys chtěl/a být v Prašině? Proč?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křídlové město Hradecké Kolonie



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ