

# Kouzla vzhůru nohama 1

Jméno lovce:

**Sarah Mlynowski**

Jak se jmenoval nový program v Blátochmurské škole?

V co se proměnila Nory ve školní jídelně?

Na jakou školu se chtěla Nory dostat?

Jak se jmenovala Nory celým jménem?

Co jí teta Margo každý večer?

## **Nepovinné otázky:**

Vymysli vlastního originálního tvora spojením dvou nebo více zvířat, dej mu jméno a nakresli ho

Napiš jména alespoň tří osobností, kterým sluší brýle

Jakou magii bys chtěl/a mít? Proč?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ

[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ