

Kouzla vzhůru nohama 1

Jméno lovce:

Sarah Mlynowski

V co se proměnila Nory ve školní jídelně?

Jak se jmenovala Nory celým jménem?

Co jí teta Margo každý večer?

Jak se jmenoval nový program v Blátochmurské škole?

Na jakou školu se chtěla Nory dostat?

Nepovinné otázky:

Napiš jména alespoň tří osobností, kterým sluší brýle

Vymysli vlastního originálního tvora spojením dvou nebo více zvířat, dej mu jméno a nakresli ho

Jakou magii bys chtěl/a mít? Proč?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ
www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ