

# Aport, Fousku!

Jméno lovce:

**Ester Stará**

Našel Fousek to, co měl najít?

Kde si Fousek našel kamarádku?

Co páníček Fouskovi házel?

Jak se jmenoval páníček Fouska?

Kde našel Fousek raketu?

## **Nepovinné otázky:**

Namaluj podle své fantazie pejska. Hezky velký a barevný obrázek

Koho by sis na procházku vzal/a ty a proč?

Máš doma nějaké zvířátko, nebo chtěl bys nějaké? Vysvětli, proč právě to, nebo proč žádné nechceš.

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ

[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežní hnutí



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ