

# Odysseus: Putování ithackého krále

Jméno lovce:

**Mar Teruel**

Jaký měl Odysseus nápad?

Jakou lest připravil Odysseus?

Kolik vybral Odysseus mužů, aby s ním šli prozkoumat ostrov?

Jak se jmenoval obr, kterého našli v jeskyni na ostrově?

Jak se jmenovala bohyně čarodějka?

## **Nepovinné otázky:**

Nakresli nebo popiš svého obra. Jaké bys mu dal/a jméno?

Které vlastnosti se ti na Odysseovi líbily a proč?

Které dobrodružství z knížky bys chtěl/a nebo nechtěl/a zažít a proč?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ

[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežná organizace



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ