

# Pták ohnivák

Jméno lovce:

**Paula Harrison**

Jak Sofie nazvala kámen s oranžovými krystalky, s jehož pomocí mohla mluvit s kouzelnými tvory?

U kterého rytíře na zámku musela zůstat Sofie?

Kdo slezl ze hřbetu draka Větroplacha?

Kam se vždycky schovává Riki, když začne pršet?

Co zvolal Jantarín, když mu jiný ohnivák řekl, že se blíží vojáci v člunu?

## **Nepovinné otázky:**

Jak se jmenuje tvoje zvíře? Pokud žádné nemáš, tak jaké bys chtěl/chtěla mít a jak by se jmenovalo?

Pokud bys měl/měla křídla, kam bys chtěl/chtěla doletět a proč?

Vyjmenuj 3 svoje kamarády.

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ