

# Příběhy o hříbatech

Jméno lovce:

**Katja Reider**

Kdo si všiml, že starý statek hoří?

Co pomohlo Janě a Amálce se skamarádit?

Kam se Lucka těšila?

Jaké pamlsky dovezla Eliška koním na farmu?

## **Nepovinné otázky:**

Popiš pocity při jízdě na koni (pokud nemáš vlastní zkušenost, zkus si to představit)

Stalo se ti někdy tak jako Amálce a Janě, že sis o někom myslel(a) něco špatného a pak jsi zjistil(a), že je fajn? Jak se to stalo?

Jaká barva koně se ti nejvíc líbí?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ