

Strašidelné kvílení

Jméno lovce:

Eric Luper

Co říkala knihovnice (bába), že je zvyk v knihovně?

Proč nemohl Evan Francise vytáhnout z jámy?

Kdo je Miriam?

Jak se jmenovala lžička, kterou museli lovci najít?

Čím proletěli duchové?

Nepovinné otázky:

Co bys chtěl/a změnit na své knihovně?

Jaké zvíře bys chtěl/a být? Proč?

Čí syn/dcera bys chtěl/a být?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ
www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ