

# Strašidelné kvílení

Jméno lovce:

**Eric Luper**

Proč nemohl Evan Francise vytáhnout z jámy?

Čím proletěli duchové?

Jak se jmenovala lžička, kterou museli lovci najít?

Co říkala knihovnice (bába), že je zvyk v knihovně?

Kdo je Miriam?

## **Nepovinné otázky:**

Jaké zvíře bys chtěl/a být? Proč?

Čí syn/dcera bys chtěl/a být?

Co bys chtěl/a změnit na své knihovně?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežní hnutí



ceske-koralky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ