

# Prastará hladomorna

Jméno lovce:

**Thomas Brezina**

Co dělala Biggi za večeri, když pozvala své kamarády na party?

Jaký byl pokřik Tygrů?

Jak Luk věděl, kdo je hradním pánem?

Kde se nachází tajný úkryt Tygrů?

Co prozradilo zloděje ukrytého v muzeu?

## **Nepovinné otázky:**

Co se ti v tomto příběhu nejvíc líbilo?

Co bys dělal/a ty, kdybys otevřel/a dveře a viděl/a samotného cizího muže?

Jaké jsou podle tebe funkce a úkoly muzea?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ