

# Překvapení pod hvězdami

Jméno lovce:

**Linda Chapman**

Proč kluci předstírali, že ve stromovém domku straší?

Čím se maminka snažila utěšit smutného Maxe?

Proč Laura nejprve nechtěla, aby jí Soumrak pomohl zachránit Oslíka?

Co se stalo s jednorožcem paní Fontánové?

Čeho se vylekali Nick a jeho kamarádi ?

## **Nepovinné otázky:**

Myslíš si, že je lepší si spory s kamarády vyřizovat sám nebo přes dospělé, uveď důvody proč.

Jaká vlastnost v Lauře zuvítěžila, když se zpočátku rozhodla Oslíka nezachránit?

Max měl Oslíka, máš nebo jsi měl svého nejoblíbenějšího plyšáka, napiš jeho jméno?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ

[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ