

# Ve staré cihelně se svítí

Jméno lovce:

**Petr Hugo Šlik**

Co darovala Tereza panu Krejčířovi ?

Jak se jmenovali tři kluci, kteří ukradli pokladničku na zvon?

Kde děti nakonec našly Františka?

Co se stalo na Hamerském potoce a kdo komu pomohl?

Jak zní paragraf 208 trestního zákoníku?

## **Nepovinné otázky:**

Patříš do nějaké party kamarádů, pokud ne, koho bys do party vzal, komu stoprocentně věříš, napiš dva kamarády

Vojta se při záchraně Pepíka zachoval jako hrdina, jaké vlastnosti kromě odvahy a statečnosti by měl mít podle tebe hrdina, uveď tři vlastnosti

Který okamžik v ději v tobě vyvolal husí kůži nebo mrazení ?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežní hnutí



ceske-koralky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ