

Woodwalker. Caragova proměna

Jméno lovce:

Katja Brandis

Za jakým účelem dal Millig Caragovi nožík?

Napiš, jaké zvíře představuje Holly, Brandon, Stín , Jeffrey

Jaké slovo se musí zašeptat při proměně?

Jakou barvu očí měl ve skutečnosti Milling?

Jakým způsobem se Carag zbavil psů, kteří ho pronásledovali?

Nepovinné otázky:

Charaktewrizuj Caraga - uved' tři jeho vlastnosti a konkrétně popiš, v jakých případech je projevil

Co ses z knihy dozvěděl o životě pum?

Jakým zvířetem bys chtěl být ty a proč, jakou vnitřní podobnost s tímto zvířetem máš?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ
www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ