

Woodwalker. Caragova proměna

Jméno lovce:

Katja Brandis

Napiš, jaké zvíře představuje Holly, Brandon, Stín , Jeffrey

Za jakým účelem dal Millig Caragovi nožík?

Jakou barvu očí měl ve skutečnosti Milling?

Jaké slovo se musí zašeptat při proměně?

Jakým způsobem se Carag zbavil psů, kteří ho pronásledovali?

Nepovinné otázky:

Charaktewrizuj Caraga - uved' tři jeho vlastnosti a konkrétně popiš, v jakých případech je projevil

Jakým zvířetem bys chtěl být ty a proč, jakou vnitřní podobnost s tímto zvířetem máš?

Co ses z knihy dozvěděl o životě pum?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ

www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežná hnutí



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ