

KLUK ODNIKUD

Jméno lovce:

Katherine Marsh

Jak vypadalo Ahmedovo obydlí ve sklepě a o jaké květiny pečoval?

V jakém městě se nacházelo záchytné středisko v Maďarsku, kam přijel Ahmed za svým otcem?

Co musel odevzdat pašerákovi Ahmed, aby ho převezl a co mu za žádných okolností nechtěl dát?

Jak přejmenoval Max Školu blaženosti po svém příjezdu do Bruselu?

Jak se jmenovala dívka, která v telefonu přesdtírala, že je Ahmedovou matkou a jak oslovoval Ahmed svého otce?

Nepovinné otázky:

Jak by ses zachoval ty, kdybys byl v Maxově situaci?

Proč si myslíš, že se lidé obecně bojí muslimů?

Co vše člověk potřebuje, aby dokázal přežít bez rodiny a prostředků v cizí zemi?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ
www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ