

# Honba za pokladem

Jméno lovce:

**Linda Chapman**

Pod jakým jménem zaregistroval Troy kamarády do honby za pokladem?

Jakým způsobem vyléčila Viky prochládlého Drápka?

Jaké přání jim bylo splněno skrze kouzelnou dračí šupinu?

Jak se jmenovala řeka, jejíž jméno bylo přesně uprostřed roztržené mapy?

Popiš, co se s Troyem dělo, když létal sněhem ?

## **Nepovinné otázky:**

Představ si, že máš kouzelnou dračí šupinu a můžeš si cokoli přát a splní se to, napiš, co by to bylo

Nakresli barevně kouzelného jednorozce na zadní stranu listu, zamysli se nad tím, jaké barvy by měl být a napiš, která je tvoje nejoblíbenější

Kniha vypráví hodně o kamarádství, jaké vlastnosti má tvoje nejlepší kamarádka, uveď pět vlastností

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežná organizace



ceske-koralky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ