

# Kouzelníci z pradávna

Jméno lovce:

**Cressida Cowell**

Co začal šeptat jezíkrál Čáře, když se dotkla magického kamene?

Jak se snažil Zar bránit Drancířovi, když na něm chtěl zkusit zmenšovací kouzlo a jak to celé dopadlo?

Co se stalo, když Zar vrazil meč do kamene?

Jaký plán vymyslela Čára na záchranu Ždibišťávka?

Co bylo napsáno na kouzelném meči?

## **Nepovinné otázky:**

V knize autorka používá novotvary, které si pro knihu vymyslela, zvláštní názvy pro zvířata či jiné živé tvory, vypiš pět takových zvláštních názvů

Najdi v knize Kouzelníci Ztracená slova a zjisti co znamenají Ledové vlasy, Skřítkčí šlak, brchotání

Zar má jak dobré, tak špatné vlastnosti, popiš, v čem jsou jeho slabiny a klady, uveď příklady

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ

[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Rozvoj města Hradec Králové



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIŽUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ