

# Čáry, máry, kůň

**Magdalena Katolická**

Jméno lovce:

Kdo obživil kouzlem koníka Toníka?

Kde Toník u pana Váchy nakonec bydlel?

Proč kůň zůstal u pana Váchy a neodešel s Julií?

Proč se Toník rozhodl raději sejít ze schodů?

Jaké tři důvody uvedl Jarek, když vysvětloval holčičkám, proč je Toník u pana Váhy?

## Nepovinné otázky:

Napiš pět důvodů, proč nechtěl koník Toník zůstat u Jůlie, co všechno udělala špatně

Jaké plyšové zvířátko by sis přála oživit ty?

Jaký pamlsek mají koně rádi?

Tento projekt poskytuje autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽI A TĚLOVÝCHOVY



OP Vařákovský  
program



Kralovina města Hradec Králové



ceske-koralky.cz



INVESTICE DO ROZVOJE Vzdělávání