

# Dobrodružství v pralese

Jméno lovce:

**Mary Pope Osborne**

Jakou barvu měla věc pro Morganu?

Co byla mohutná větev?

Co Kuba s Aničkou vykřikli zároveň, když vzali za kliku?

Kdo je Morgana?

Z čeho Anička udělala Kaštance pelíšek?

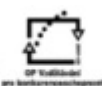
## **Nepovinné otázky:**

Vymysli, kam by se Anička s Kubou mohli vypravit příště a proč?

Nakresli svoji opičku?

Jak si představuješ deštný prales?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ