

# Dobrodružství v pralese

Jméno lovce:

**Mary Pope Osborne**

Kdo je Morgana?

Jakou barvu měla věc pro Morganu?

Co byla mohutná větev?

Z čeho Anička udělala Kaštance pelíšek?

Co Kuba s Aničkou vykřikli zároveň, když vzali za kliku?

## **Nepovinné otázky:**

Nakresli svoji opičku?

Jak si představuješ deštný prales?

Vymysli, kam by se Anička s Kubou mohli vypravit příště a proč?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežná organizace



ceske-koralky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ