

# Pohádky

Michael Coleman

Jméno lovce:

Ve které zvíře se dokáže proměnit čarodějnice?

Jakou tajemnou moc má les v noci?

Která pohádka se stala inspirací pro film King Kong?

Kolik verzí Popelky existuje?

Která magická čísla se objevují v pohádkách?

## Nepovinné otázky:

Vymysli úkol nebo překážku, kterou musí zvládnout hrdina v pohádce.

Jaký bys chtěl mít kouzelný předmět? Co by uměl? Nakresli jej.

Kterou pohádkovou bytostí bys chtěl být?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežní hnutí



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ