

# Dobrodružství v knihovně

Jméno lovce:

**Kašmir Huseinović**

Kdo řekl obrovi, jak se chovat k dětem?

Co je za dveřmi napravo?

Co udělala neobyčejná knihovnice pro záchranu pohádkových postav?

Kdo je Matylida Koláčková?

Jak vypadá neobyčejná knihovnice?

## **Nepovinné otázky:**

Jakou pohádku nebo knížku máš nejraději a proč?

Nakresli, jak podle tebe vypadá knižní duch

Chlapec dával knihovnici jména jako Knihomolka nebo Knihoslava. Vymysli 3 další stejně, aby v nich bylo „knih“.

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ

[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežná hnutí



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ