

# Nenažraná koza

Jméno lovce:

**Petr Horáček**

Do čeho se koza pustila na konci příběhu?

Vypiš tři věci, které autor namaloval v knize modrou barvou

Ve který den se koza rozhodla vyzkoušet něco nového?

Co se stalo ve středu, když se začala uzdravovat?

Jak se postupně měnily její barvy, když jí začalo být špatně?

## **Nepovinné otázky:**

Máš doma nějaké domácí zvíře, jak se jmenuje?

Jak myslíš, že příběh pokračoval, když koza sežrala holínky?

Vypiš, jaká jiná domácí zvířata než kozu znáš (pět příkladů)

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ