

# Bruno v zářích reflektorů

Jméno lovce:

**Alex T. Smith**

Co se stalo kouzelníkovi Zoltánovi těsně před vystoupením?

Jak Bruno poznal, že se nejedná o opravdické strašidlo?

Co je hlavní cena v soutěži a kdo ji do soutěže věnoval?

Kde Bruno bydlí?

Jak vypadalo zákulisí divadla a kdo přesně na takových místech žije?

## **Nepovinné otázky:**

Víš, co je varieté? Už jsi na nějakém takovém představení byl/a?

Jaké další dobrodružství by mohli Bruno s panem Žmolkofuskou prožít příště?

Kdybyste na jevišti měli vystupovat vy, co byste předvedli?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ