

Šmoulí polévka

Jméno lovce:

Pierre Culliford

Obr chtěl sníst Gargamelova kocoura Azraela. Jak mu to Gargamel rozmluvil?

Co se obrovi stalo poté, co snědl šmoulí polévku?

Jak se Obr jemnoval a co chtěl po Gargamelovi?

Co zbývalo dotat Gargamelovi do kouzelného nápoje, než ho vyrušil Obr?

Jakou vodou se má naplnit hrnec na dobrou šmoulí polévku?

Nepovinné otázky:

Napiš jména alespoň tří šmoulů a k nim napiš, co rádi dělají, nebo jaké mají povahové vlastnosti.

Nakresli obra po snědení šmoulí polévky tak, jak si ho představuješ ty.

Co byste vy sami dali do kouzelného nápoje, aby byl obr jako dřív?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ
www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežní hnutí



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ