

# Šmoulí polévka

Jméno lovce:

**Pierre Culliford**

Co zbývalo dotat Gargamelovi do kouzelného nápoje, než ho vyrušil Obr?

Co se obrovi stalo poté, co snědl šmoulí polévku?

Obr chtěl sníst Gargamelova kocoura Azraela. Jak mu to Gargamel rozmluvil?

Jakou vodou se má naplnit hrnec na dobrou šmoulí polévku?

Jak se Obr jemnoval a co chtěl po Gargamelovi?

## **Nepovinné otázky:**

Co byste vy sami dali do kouzelného nápoje, aby byl obr jako dřív?

Napiš jména alespoň tří šmoulů a k nim napiš, co rádi dělají, nebo jaké mají povahové vlastnosti.

Nakresli obra po snědení šmoulí polévky tak, jak si ho představuješ ty.

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežní hnutí



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ