

# Dívka z Černé věže

Jméno lovce:

**Zdeněk Karel Slabý**

Co poradila moudrá bunda Anežce, když chtěla odvézat kozu?

Co ukradl sněhulák Dalibor v obchodě s klobouky a kde sněhulák nakonec skončil?

Kolik hrbů měl velbloud, který snědl asi dvacet kompotů?

V jaký den se dostanou děti, které mají rády písně, pohádky a básně, alespoň na okamžik do Klavírní země?

Jak se jmenoval chlapec, který se proměnil v koně?

## **Nepovinné otázky:**

Znáš ve svém okolí někoho, kdo si tak strašně vymýšlí jako Jindra? Zkus napsat nějaký takový vymyšlený nesmysl.

Kdybys potkal/a dívku z Černé věže, co bys chtěl/a, aby vykouzčila, a proč?

Který příběh z této knihy se ti líbil nejvíc a proč?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ

[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežní hnutí  
České republiky



ceske-koralky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ