

# Kouř z komína

Jméno lovce:

**Petr Chudožilov**

Jaký „úkaz“ viděli na obloze zločinci poté, co uvařili marmeládu, nasušili květy na čaj či nasbírali houby?

Co udělal principál, aby se lidé přišli podívat do cirkusu a jak to dopadlo?

Kde nakonec skončili všichni hrdinové?

Jací byli papoušci v papouščím ráji?

Kdo byl majitel opice?

## **Nepovinné otázky:**

Nakresli obřího ptáka, na kterém letěli.

Byl/a jsi někdy v cirkuse? Líbilo se ti tam? A co nejmíc?

Napiš tři ptáky, kteří symbolizují nějakou lidskou vlastnost ( tu napiš také)

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ

[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



R M H H  
Rada pro otevřenou společnost



ceske-koralky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ