

# Kouř z komína

Jméno lovce:

**Petr Chudožilov**

Kde nakonec skončili všichni hrdinové?

Jací byli papoušci v papouščím ráji?

Jaký „úkaz“ viděli na obloze zločinci poté, co uvařili marmeládu, nasušili květy na čaj či nasbírali houby?

Co udělal principál, aby se lidé přišli podívat do cirkusu a jak to dopadlo?

Kdo byl majitel opice?

## Nepovinné otázky:

Byl/a jsi někdy v cirkuse? Líbilo se ti tam? A co nejvíce?

Nakresli obřího ptáka, na kterém letěli.

Napiš tři ptáky, kteří symbolizují nějakou lidskou vlastnost ( tu napiš také)

Tento projekt poskytuje autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽI A TĚLOVÝCHOVY



INVESTICE DO ROZVOJE Vzdělávání