

# Spáčka a vřeteno

Jméno lovce:

**Neil Gaiman**

Co je v tomhle příběhu nedostatkové zboží?

Jak si královna s trpaslíky poradila s růžovým trnům?

Proč na královnu nepůsobilo kouzlo spánku?

Spí snovačky?

Kdo je stařena a co se jí stalo?

## **Nepovinné otázky:**

Jak se ti líbí grafická úprava knihy? Který obrázek nejvíc? Napiš číslo stránky.

Jak se podle tebe jmenuje královna? (Jakou pohádkovou postavu ti připomíná?)

Proč myslíš, že se královna nevrací domů?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežná organizace



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ