

# O lišce Matyldě a medvědu Šimráčkovi

Jméno lovce:

**Zuzana Pospíšilová**

V kolik hodin měl být Vojta s Terezkou zpátky z lesa doma u babičky?

Kdo je to Leopold?

Koho potkala liška a medvěd, když se dostali na pěšinku vedoucí k domům?

Co udělal Vojta s mamčinými šaty, aby si je Terezka nepřišla?

Jak dlouho dvojčatům babička četla Lesní pohádky?

## **Nepovinné otázky:**

Jaká je tvá nejoblíbenější hračka a jaké má jméno? Nakresli ji.

Jaké zvíře bys chtěl/a, aby se proměnilo v plyšové a bylo tvou hračkou?

Jaké jméno bys takovému zvířátku dal/a?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ

[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežná hnutí



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ