

# Zrcadlový dům

**Pierdomenico Baccalario**

Jméno lovce:

Jak se jmenoval bratr Julie?

Na nádvoří byly vidět stopy pneumatik. Ke kterému vozu patřily?

Podle čeho dostal Chubber Sweet Lane své jméno?

Jak se jmenovaly čtyři klíče od brány času?

Koho pohltilo moře?

## **Nepovinné otázky:**

Myslíš, že pátrání na vlastní pěst může být nebezpečné? Zdůvodni.

Chtěl bys taky zkoumat a vyšetřovat různé záhady? Proč?

Nakresli, jak ty si představuješ zrcadlový dům.

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)