

# Zkáza létajícího města

Jméno lovce:

**Paul Stewart**

Kde a proč začal růst další plovoucí balvan?

Kdo dovedl loď Tanečnici do středu vichrného víru?

Kam musela doputovat Prabouře?

Co nastalo poté, co Prabouře dorazila k Vodozdroji?

Kdo z posádky umí dobře číst myšlenky?

## **Nepovinné otázky:**

Jaké emoce nejčastěji ovládají tebe? V jakých situacích například?

Jak se ti daří své záporné emoce ovládat, případně maskovat? Máš pro to nějakou pomůcku?

Při průletu vichrným vírem celou posádku postupně ovládají emoce. Jaké?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežní hnutí



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ