

# Zkáza létajícího města

Jméno lovce:

**Paul Stewart**

Kam musela doputovat Prabouře?

Co nastalo poté, co Prabouře dorazila k Vodozdroji?

Kdo dovedl loď Tanečnici do středu vichrného víru?

Kdo z posádky umí dobře číst myšlenky?

Kde a proč začal růst další plovoucí balvan?

## **Nepovinné otázky:**

Při průletu vichrným vírem celou posádku postupně ovládají emoce. Jaké?

Jaké emoce nejčastěji ovládají tebe? V jakých situacích například?

Jak se ti daří své záporné emoce ovládat, případně maskovat? Máš pro to nějakou pomůcku?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ