

# Zachraňte Lidušku!

Jméno lovce:

**Jaroslav Němeček**

Kdo objevil příšeru a její mládě jako první?

Proč se první zkouška potápění nepovedla?

Čím pomohl Myšpulín Fifince, aby se dostala ven ze škeble?

Koho chytili kapitán a jeho posádka?

Co si ve snu myslel Pind'a, že je chobotnice?

## **Nepovinné otázky:**

Nakresli příšeru podle vlastní představy.

Byl/a jsi už u moře? Proč je jeho voda slaná?

Jak by ses zachoval/a, kdybys potkal/a příšeru?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ