

# Za chvíli jsme doma, jen si odskočíme do Afriky

Jméno lovce:

**Oliver Scherz**

Proč nemohl medvěd v jeskyni usnout – z čeho měl strach?

Kolik je Honzíkovi let a kolik Marušce?

Jak Abuu nakonec vyzrál na chobotnici?

Jak dokázali Honzík s Maruškou zvířatům v džungli, že také něco dovedou? V čem byli opravdu dobří?

Na které zvuky z domova si Honzík s Maruškou vzpomněli, když se jim v Africe začalo stýskat po domově?

## **Nepovinné otázky:**

Kdyby ses do světa vypravil, po čem by se Ti nejvíc stýskalo?

Kdyby sis mohl zajet do kterékoli země na světě, do které by to bylo a proč?

Namaluj slona a Honzíka s Maruškou.

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ

[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ