

# V pasti!

Cynthia Rider

Jméno lovce:

Proč babička zapřela mříž truhlou?

Proč si David myslel, že viděl za oknem obličej?

Proč zavolala babička děti na pomoc?

## Nepovinné otázky:

Co bys udělal(a) ty, kdybys našel(la) uvězněné zvíře? Na co je třeba si dávat pozor?

Máš doma nějaké zvířátko? Pokud ano, jaké a jak se jmenuje? Pokud ne, jaké bys chtěl(a) a jaké bys mu dal(a) jméno?

Navštívil(a) jsi někdy starý hrad? Pokud ano, s kým jsi tam byl(a) a co se ti tam líbilo?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežní hnutí



ceske-koralky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ