

# Človíčková dobrodružství a nové objevy

Jméno lovce:

**Pavel Teisinger**

Jaké stromy človíček zasázel?

Koho našel později človíček na druhé straně kopce?

Z čeho si človíček poprvé ušil oblečení?

Když človíček dostal chuť na sladké, co našel?

Co človíček vymyslel, aby ho v zimě na sněhu nezábly nohy?

## **Nepovinné otázky:**

Představ si, že žiješ v počátcích civilizace. Jaké vynálezy budeš potřebovat?

Jaký byl podle tebe největší vynález na světě?

Čím by ses na pustém ostrově živil/a?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ

[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežná hnutí



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ