

# Únos domů

Jméno lovce:

**Iva Procházková**

Co našel Libor v nalezeném náčrtníku Gustava Peška?

Z čeho obvinila teta Libora.

Kudy se dostal uvězněný Libor na svobodu?

Kde děti Libora schovávaly?

Jak se jmenovala konečná zastávka vlaku, do něhož Libor nastoupil?

## **Nepovinné otázky:**

Souhlasíš s tím, že Libor zatajil Panenkovům své skutečné jméno? Zachoval/a by ses taky tak, kdybys pochopil/a, že ti tvá předchozí rodina nevěří?

Myslíš si, že by se Libor vrátil k tetě a strýci, kdyby se o něj báli, pátrali po něm a chtěli ho najít?

Kdybys byl/a dítětem „odloženým“ v dětském domově a neznal/a své rodiče, pátral/a bys po nich? Jaké to má výhody a nevýhody?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ