

# Tajemná kočka Ka a římský orel

Jméno lovce:

**Julia Jarman**

Co napsala Ka na počítači?

Jaký pták odnesl Tophera ze starého Říma?

Jak se jmenoval Topheruv bratr v starém Římě?

Jak se jmenovala škola, do které Topher začal chodit?

Kde byl schovaný zlatý orel?

## **Nepovinné otázky:**

Co bys dělal/a kdyby se k vám někdo pokusil vloupat?

Co se ti líbí na starém Římě?

Přidal/a bys se na stranu Římanů nebo na stranu Atrabatů? Proč?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Rada města Hradec Králové



ceske-koralky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ