

# Poník hrdina

Jméno lovce:

**Anne Bachner**

V čem spočívaly Haniny starosti?

Kolik času měla Klára na hledání jezdeckých kalhot?

Jak se jmenoval majitel klubu?

Proč děti říkaly lesu „medvědí les“?

Jaké čtyři jedlé rostliny uložila Petra do sáčku?

## **Nepovinné otázky:**

Co by sis chtěl/a vykouzlit z klobouku?

Už jsi na někoho vymyslíl/a past a jakou?

Už jsi někdy ochutnal/a nějaké květiny, pokud ano, jaké?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežní hnutí



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ