

# Poník hrdina

Jméno lovce:

**Anne Bachner**

Jaké čtyři jedlé rostliny uložila Petra do sáčku?

V čem spočívaly Haniny starosti?

Proč děti říkaly lesu „medvědí les“?

Kolik času měla Klára na hledání jezdeckých kalhot?

Jak se jmenoval majitel klubu?

## **Nepovinné otázky:**

Už jsi na někoho vymyslel/a past a jakou?

Už jsi někdy ochutnal/a nějaké květiny, pokud ano, jaké?

Co by sis chtěl/a vykouzlit z klobouku?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežní hnutí



ceske-koralky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ